



FEDERATION ROYALE MAROCAINE DE NATATION



Commission d'Arbitrage

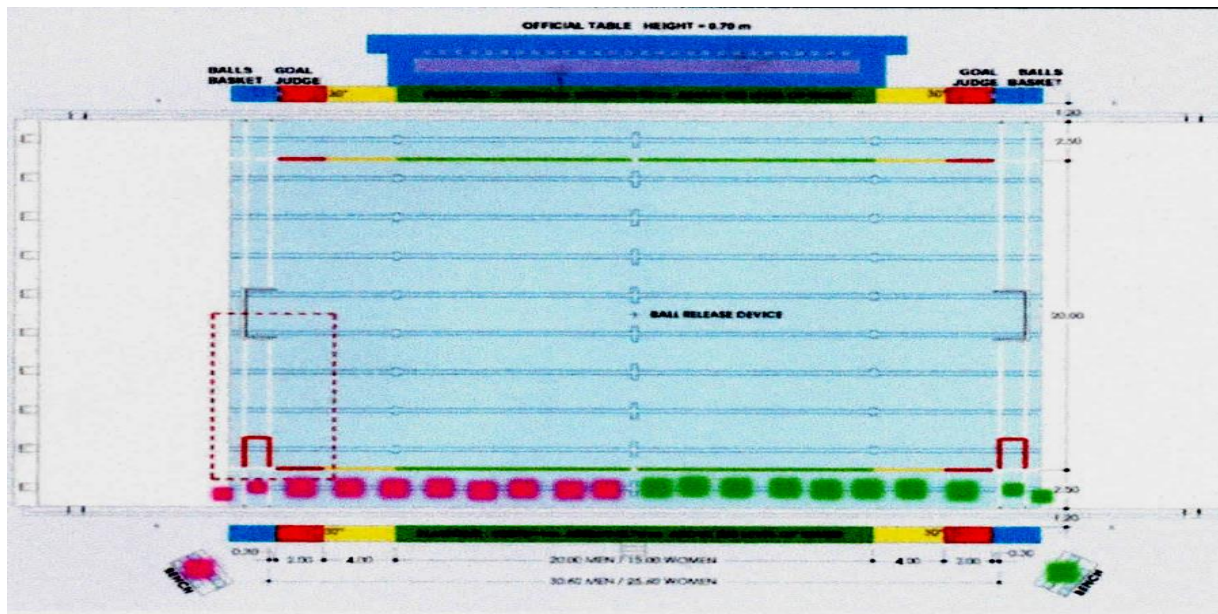
COMMUNIQUE INTERNE No 04/2019-2020

NOUVEAU RÈGLEMENT FINA DE WATER POLO MODIFICATIONS 2019 - 2021

APPLICATION OBLIGATOIRE

✚ WP 5.6 – Equipes et remplaçants

- Une zone ADDITIONNELLE de Rentrée de Remplaçant sera située n'importe où entre la ligne de but et la ligne médiane sur la moitié de terrain des équipes (pour les substitutions en cours).
- [Note: un joueur exclu ou son remplaçant doit toujours rentrer par la case de rentrée dans le coin du champ de jeu]



* Il n'y a aucune restriction sur le nombre de remplaçants qu'une équipe peut avoir sur le côté du bassin, et il y a pas de limite pour le nombre de joueurs à remplacer en même temps. Cette zone ne peut pas être utilisée comme surface « d'échauffement ».

* Pour se déplacer le long du bord de la piscine, un remplaçant doit entrer à côté de la zone de rentrée sans plonger - de la même manière que si vous entriez dans l'eau pour la zone de rentrée.

* Les joueurs doivent visiblement se toucher les mains au-dessus de l'eau une fois que le joueur qui quitte l'eau et le substitut, sont en dehors du champ de jeu.



FEDERATION ROYALE MAROCAINE DE NATATION



Commission d'Arbitrage

- * Le joueur doit quitter le champ de jeu et sortir la tête au-dessus de la surface de l'eau avant que le remplaçant ne soit entré.
- * Le joueur qui sort doit nager le long de la piscine jusqu'à la ligne de but.
- * La substitution peut avoir lieu n'importe où entre la ligne de but de l'équipe et la ligne centrale et peut se produire à tout moment pendant le match.
- * Aucune substitution ne sera permise après l'attribution d'un tir de pénalty. S'il y a une blessure ou quand le joueur fautif a trois fautes personnelles, la substitution n'est permise SEULEMENT QUE par la case de rentrée.
- * L'un des arbitres ou l'officiel désigné à la table peut signaler une violation de cette règle, et la sanction pour entrée irrégulière (nouveau WP 22.16 ancien 21.16) doit être appliquée.
- * Les joueurs peuvent rester dans la zone de substitution pendant un laps de temps raisonnable. Cette approche est la même que pour les joueurs restant dans la "vieille" case d'exclusion.
- * Cette zone de substitution devra être d'au moins 0,5 m. de large

WP 11.2 Nouvelle règle

Il y aura un intervalle de 3 minutes entre la seconde et troisième période

WP 12.1 Temps mort

- **“Chaque équipe peut demander à tout moment deux temps morts pendant le match, sauf après l'attribution d'un tir de pénalty, par l'entraîneur de l'équipe en possession du ballon ”**

Commentaire

- Ils peuvent être appelés à tout moment si une équipe est en possession du ballon.
- Les temps morts peuvent être appelés dans la même période ou l'un après l'autre. Il n'y a pas de restrictions quant au moment où l'équipe peut les appeler, tant que l'équipe est en possession du ballon.
- Une équipe ne peut pas appeler de temps mort après l'attribution d'un tir au but

WP 14.2 Façon de marquer

Le gardien de but est autorisé à se déplacer et à toucher le ballon au-delà de la ligne de mi-distance.

Commentaire

- Un gardien de but peut maintenant dépasser la ligne médiane et peut tirer le ballon de n'importe où au lieu de le transmettre.
- Le gardien perd ses privilèges en dehors de la ligne des 6 m.



FEDERATION ROYALE MAROCAINE **DE NATATION**



Commission d'Arbitrage

- Lors d'une séance de tirs au but, si deux équipes sont impliquées, les entraîneurs respectifs des équipes devront nommer cinq joueurs et un gardien de but qui participeront à la séance de tirs au but, le gardien de but peut être l'un des tireurs
- Le gardien de but peut être changé à tout moment de la séance de tirs au but à condition que le remplaçant soit dans la liste des équipes de ce match, cependant, il ne peut pas être remplacé par un des tireurs.

Nouvelle règle

L'utilisation d'effets visuels automatiques, entourant la surface de réparation. c'est-à-dire la signalisation

- a) les 5 dernières secondes de l'expiration du délai d'exclusion**
- b) l'heure à laquelle le joueur exclu est autorisé à revenir dans la partie.**

Commentaire

- * Ceci ne sera utilisé que si un équipement approprié est disponible.
- * Par exemple: une lumière placée sur les horloges des 30 secondes à proximité des bancs des équipes et sur la table du jury devient vert au moment où un joueur exclu est autorisé à revenir.

Le système devrait être intégré dans le système de chronométrage

Nouvelle règle

L'utilisation d'un système de surveillance vidéo pour déterminer s'il y a but ou non.

Commentaire

L'utilisation sera déterminée par le TWPC et un protocole pour son utilisation pendant le match sera autorisé lorsqu'un système approprié sera en place.

Nouvelle règle

- **Système audio les officiels**
- L'utilisation de matériel audio par les arbitres de jeu.

Commentaire

- Chaque arbitre aura un casque pour communiquer entre eux.
- Le délégué en aura également un, mais uniquement pour recevoir des informations et assurer la clarté.

Nouvelle règle

Le GVMS (Système de surveillance vidéo du jeu) sera utilisé pour identifier et sanctionner les incidents de brutalité ou de violence extrême qui se sont



FEDERATION ROYALE MAROCAINE **DE NATATION**



Commission d'Arbitrage

produits mais qui n'ont pas été sanctionnés ou identifiés de manière appropriée au cours d'un match.

- Le but est de sanctionner rétroactivement les joueurs pour un jeu violent qui n'a pas été approprié punis par les arbitres pendant le match.
- Le résultat du jeu ne sera pas changé.
- Par exemple, après examen de la vidéo officielle, si le TWPC détermine qu'un incident est survenu aurait dû être sanctionné pour brutalité, le joueur impliqué sera alors suspendu par le TWPC de la même manière que si le joueur avait été sanctionné par les arbitres, c'est-à-dire pour au moins 1 match.
- Le résultat du jeu ne sera pas changé mais l'équipe devra jouer le prochain match avec un joueur de moins, dans le cas d'une suspension d'un match ou de plusieurs parties si la suspension est plus longue.
- Toute équipe souhaitant visionner un incident vidéo sur vidéo doit en faire la demande écrite au délégué TWPC ou au TWPC, accompagné d'un versement de 500 francs suisses ou l'équivalent, dans les 60 minutes suivant la fin du match au cours duquel l'incident a eu lieu est présumé avoir eu lieu.
- Cela doit être de la même manière qu'une protestation.
- Le TWPC, de sa propre initiative, peut également examiner tout incident.
- Le TWPC doit communiquer toute décision de suspension à l'équipe, qu'un joueur ou des joueurs sont suspendus et ceci avant son prochain match.

Nouvelle règle

La marque pour effectuer un tir de pénalty sur les lignes de côté des deux côtés du champ de jeu doit être en ROUGE.

WP 14.3 (d) NOUVELLE RÈGLE

Un but peut être marqué à partir d'un coup franc accordé à l'extérieur de 6 mètres après un feinte, ou un dribble ou après avoir mis le ballon dans l'eau
[Remarque: lorsque le joueur ne tire pas directement, le ballon doit d'abord être mis en jeu comme décrit dans les règles (Voir WP 16, figures 1 et 2) avant de feinter et de dribbler]

Commentaire

Le ballon et le coup franc doivent être à l'extérieur des 6 m.

Si la balle est à moins de 6m, le joueur ne peut pas tirer.



FEDERATION ROYALE MAROCAINE DE NATATION



Commission d'Arbitrage

Si le coup franc a été accordé à l'intérieur des 6m. et la balle est à l'extérieur, le joueur ne peut pas tirer.

Si le ballon et le coup franc sont tous deux à l'extérieur de 6 m, le joueur peut choisir de tirer immédiatement ou de manière visible mettre la balle en jeu.

Une fois que le joueur met visiblement le ballon en jeu, le joueur peut feindre et tirer ou nager et tirer.

Une fois que le joueur met visiblement le ballon en jeu, le défenseur peut l'attaquer avec le ballon.

Mettre visiblement le ballon en jeu signifie que le ballon doit quitter la main du joueur (Voir WP 16, figures 1 et 2).

Passer visiblement le ballon d'une main à l'autre est considéré comme mettant le ballon en jeu

- Tir direct après le temps d'intervalle:

Après un temps d'intervalle, il n'est pas permis de tirer directement au but

* Lorsqu'un arbitre récupère le ballon de l'eau, pour le remplacement d'un bonnet, des blessures ou d'autres questions cela est considéré comme un intervalle de temps. Après que le problème soit résolu et que la balle soit retournée à un joueur et aucun tir direct au but n'est autorisé selon les règles.

* Cependant, lorsque la balle est renvoyée à un joueur effectuant un corner ou à un joueur à l'extérieur

De la zone des 6m, après un arrêt du remplacement de bonnet, des blessures ou d'autres problèmes et après la mise en jeu du ballon, ce joueur peut tirer au but (ou simuler, ou nager) et marquer.

- **Nouvelle règle**

A l'intérieur de la zone des 6m, quand un joueur nage avec et / ou tient le ballon et est bloqué (attaqué) par derrière lors d'une tentative de tir, une faute de penalty doit être infligée

[NOTE: à moins que seul le ballon soit touché par le défenseur]

Commentaire

DANS LA ZONE DES 6M, DANS UNE POSITION PROBABLE DE BUT ET AVEC L'INTENTION DE MARQUER:



FEDERATION ROYALE MAROCAINE DE NATATION



Commission d'Arbitrage

Si un joueur attaquant ayant une position et l'intention de tirer et étant devant un défenseur tout en se dirigeant vers but, le défenseur n'est pas autorisé à commettre une faute sans donner un tir de penalty potentiel à l'attaquant.

Cela stoppe un but probable et entre dans le sens de (nouveau WP 23.2 - ancien WP 22.2)

Dans cette situation, le seul moyen du défenseur de se défendre par derrière consiste à prendre contact uniquement avec le ballon.

Cela éliminera la décision potentielle et l'appel de l'arbitre que le «ballon était dans la main» ce que nous avons vu dans le passé et qui était incorrect dans de nombreux cas.

L'arbitre devrait retarder l'appel pour voir si le joueur est capable de terminer l'action.

Si le joueur n'est pas en mesure de la remplir, l'arbitre doit appliquer cette règle. Quand un joueur attaquant est devant le but avec le ballon dans l'eau et sa main au-dessus du ballon et le gardien de but dans cette situation met la main et le ballon sous l'eau c'est correct, le gardien de but a attaqué par devant et non par derrière. Dans cette situation, aucune pénalité ne devrait être appelée, mais un coup franc en faveur du gardien de but.

WP 17.2 – Faute de corner

- **Un joueur exécutant un corner peut :**
- **Tirer directement**
- **Et après avoir mis le ballon en jeu**
- **Nager et tirer sans passer**
- **Passer le ballon à un autre joueur**

Commentaire

Le joueur effectuant le corner ne sera pas limité dans ses actions, y compris le tir.

* Après avoir obtenu le ballon d'un juge du but lorsqu'un corner est attribué, un tir direct est autorisé et aussi après avoir mis la balle en jeu, il peut nager et feinter avant de tirer au but

Nouvelle règle - Temps morts

Le bouton du temps mort est sous la responsabilité de l'équipe, c'est-à-dire que l'un des (trois) officiels de l'équipe occupant le banc des remplaçants appuiera sur le bouton de temps mort lorsque l'entraîneur demandera un temps mort

Commentaire

L'intention est de transférer la responsabilité à l'équipe pour signaler quand un temps mort est souhaité.

WP 19.1 – Nouvelle règle

- Les coups francs doivent être exécutés de l'emplacement de la balle, sauf



FEDERATION ROYALE MAROCAINE DE NATATION



Commission d'Arbitrage

- a) si la faute est commise par un joueur défenseur au sein de la zone de 2 mètres du défenseur, les coups francs doivent être joués sur la ligne de 2 mètres en face où la faute a été commise

Ce changement vise à accélérer le jeu en n'exigeant pas le retour de la balle à l'endroit de la faute.

Commentaire

- Ce changement vise à accélérer le jeu en n'exigeant pas le retour de la balle à l'endroit de la faute.
- Pour n'importe quel coup franc accordé à l'intérieur des 2m, le joueur doit toujours sortir le ballon sur la ligne des 2m.

Nouvelle règle

Cette règle n'est appliquée que dans des situations peu claires autour de la ligne des 6m)

[Remarque: le signal à utiliser par l'arbitre consiste à pointer d'une main en l'air pour indiquer que la faute était en dehors des 6m.]

Commentaire

- Lorsque l'arbitre fait le signal, le signal indique que le joueur est autorisé à tirer.
- S'il n'y a pas de signal de l'arbitre, cela signifie que le joueur n'est pas autorisé à tirer soit parce que la faute ou la balle était à l'intérieur de la surface des 6m.

WP 20.15 Faute ordinaire (corner)

- **Le chronométreur à l'enregistrement du temps de possession du ballon doit remettre l'horloge à 20 secondes lorsque:**
 - a) **le ballon est mis en jeu après attribution d'un corner**
 - b) **après un rebond après un tir qui ne provoque pas un changement de possession et**
 - c) **après une exclusion.**

Commentaire

- L'intention est que, dès le début du jeu statique ou une deuxième possession dans la même séquence, une équipe aura un maximum de 20 secondes de temps de possession à jouer.

* S'il y a un rebond et que l'équipe attaquante reprend possession du ballon, le chronomètre des 30 secondes est réinitialisé à 20 secondes.



FEDERATION ROYALE MAROCAINE DE NATATION



Commission d'Arbitrage

* S'il y a un rebond et que l'équipe en défense prend possession du ballon, le chronomètre est réglé sur 30 secondes.

* Le chronomètre des tirs sera réinitialisé à 20 secondes lorsque le ballon sera mis en jeu à la suite de l'attribution d'une faute de penalty.

-Si le tir de pénalty est manqué et que l'équipe attaquante récupère le ballon, l'horloge sera remise à 20 secondes (pas de changement de possession).

-Si l'équipe en défense récupère le ballon après le rebond, la réinitialisation du chronomètre est de 30 secondes.

-Si le but est marqué, le chronomètre sera réinitialisé à 30 secondes.

* À la dernière minute du match, l'entraîneur peut choisir de ne pas effectuer de tir de pénalty et choisit une nouvelle possession de la balle.

Dans ce cas, le jeu reprendra à partir de la ligne médiane ou derrière, comme après un temps mort et le chronomètre sera réinitialisé à 30 secondes.

* Le chronomètre sera réinitialisé à 20 secondes avant qu'un coup franc soit effectué après que le ballon ait franchi la ligne de touche du terrain causé par un rebond touché en dernier par le gardien de but.

* Le chronomètre sera réinitialisé à 30 secondes après un coup franc

* S'il y a une exclusion, le temps sera réinitialisé à 20 secondes, sauf s'il y avait plus de temps sur le chronomètre des 30 secondes.

S'il y a plus de 20 secondes sur le chronomètre au moment de l'exclusion, ce temps sera maintenu. L'équipe ne perd pas de temps à la suite de l'exclusion, pas plus que l'équipe fautive ne bénéficiera d'une réduction du temps de possession

* S'il y a double exclusion, le temps ne doit pas être réinitialisé et le temps de possession restera le même.

* Lorsqu'un défenseur met le ballon sous l'eau, le chronomètre doit être réinitialisé. Il doit être réinitialisé à 20 secondes à moins que le chronomètre indique plus de temps.